

**Gestão de Projeto de Software 2019/2020**

**Bill Splitter**

**D1.1.1 - Vision & Scope**

**Autores**

* Paulo Dias ([dias.pauloalex@gmail.com](mailto:dias.pauloalex@gmail.com))
* Sérgio Soares ([smcsoares20@gmail.com](mailto:smcsoares20@gmail.com))
* Rui Mota ([ruifilipetmota@gmail.com](mailto:ruifilipetmota@gmail.com))
* Ruben Marques ([rubenantoniomarques@gmail.com](mailto:ruifilipetmota@gmail.com))

**Estado**

* Revisão

**Versões Principais**

* v0.1, 23 de Setembro, Rui Mota, primeiras anotações
* v0.2, 24 de Setembro, Rui Mota, desenvolvimento das ideias
* v0.3, 25 de Setembro, Rui Mota, revisão e finalização do documento
* v0.4, 30 de Setembro, Ruben Marques, rectificação de pontos discutidos na reunião
* v1.0, 02 de Outubro, Paulo Dias, versão aprovada
* v1.1, 27 de Novembro, Rui Mota, Change Request

**Versões Publicadas**

* v1.0, 02 de Outubro, Paulo Dias, versão aprovada

**Índice**

[1. Problema](#_t66tssae5fxp)

[1.1. Descrição do problema](#_vp7jwas7jbzo)

[1.2. Entidades envolvidas](#_qxyo7tgku6tt)

[Cliente:](#_t4frl8wqwvsi)

[Nuno Santos](#_vkylazm9m2da)

[1.3. Utilizadores](#_wv9pef7sg6tw)

[2. Visão e Âmbito da Solução](#_emvfz537lt58)

[2.1. Visão](#_c8q9bd8mzoil)

[2.2. Lista de requisitos iniciais](#_wej5yfcid9ov)

[2.3. Requisitos que não serão concretizados](#_bo4gpd30wbpy)

[2.4. Pressupostos](#_4s4ppntg1d77)

### 

### 1. Problema

#### 1.1. Descrição do problema

Somos constantemente confrontados com a necessidade de dividir despesas que envolvem várias pessoas, seja de um jantar de grupo, compra de bens materiais ou serviço, o que pode tornar-se especialmente complicado quando chega a altura de informar todos os participantes e de fazer contas a quem já pagou a sua parte da despesa.

#### 1.2. Entidades envolvidas

#### Cliente:

#### Nuno Santos

* + João Cunha

#### 1.3. Utilizadores

* Estudantes
* Colegas de trabalho
* Colegas de habitação

### 

### 2. Visão e Âmbito da Solução

#### 2.1. Visão

O projeto tem como objetivo criar uma aplicação que auxilie o utilizador a dividir uma despesa com os seus amigos e/ou colegas. Dependendo de vários fatores como falta de tempo, cansaço, entre outros, um simples cálculo pode se tornar num verdadeiro quebra-cabeças.

A aplicação permitirá então identificar os intervenientes, as suas despesas e quem já pagou a sua parte.

#### 2.2. Lista de requisitos iniciais

* Criação de eventos - a aplicação irá permitir criar eventos e adicionar pessoas aos mesmos
* Partilha de eventos com outros utilizadores
* Alteração do evento - será possível alterar os membros do evento
* Criação e edição de despesas - Adicionar e editar as diversas despesas
* Guardar informação relativa a uma despesa
* Partilha de informação relativa a uma despesa

#### 2.3. Requisitos que não serão concretizados

* Transferências de montantes entre utilizadores
* Envio de mensagens entre utilizadores

#### 2.4. Pressupostos

* Conhecimentos de Java e de desenvolvimento móvel a tempo da produção por parte de toda a equipa
* “Relativa” facilidade na implementação de comunicação entre dispositivos
* A comunicação será testada apenas dentro de uma rede local